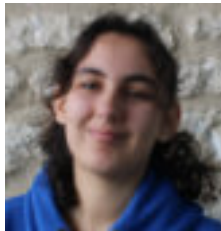


Madeleine Méranger

Game Designer



Je suis à la recherche d'un **stage** de **4 à 6 mois** dès **mars 2026**

Contact

meranger.madeleine@gmail.com

Mobilité

Angoulême
Paris

Liens

[Mon compte LinkedIn](#)
[Mon portfolio](#) • [Ma page itch.io](#)

Profil

J'aime travailler au sein d'une **équipe soudée** et collaborer avec **d'autres corps de métier**.

En tant que game designer, je cherche à créer des **systèmes** qui stimulent la **créativité** des joueurs. Mon processus de création est ponctué de **prototypes** et de **playtests**. J'apprécie mettre mes idées au propre sous la forme de **documentations** claires.

Je suis fan de jeu vidéo (surtout indépendant), jeu de société ou de rôle, cinéma et arts manuels.

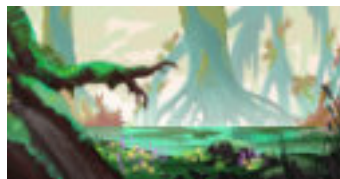
Formation

2024 - 2026 **Master JMIN
Game Design**
CNAM-ENJMIN
(en cours)

2021 - 2024 **DN MADE
graphisme numérique**
Jacques Prévert

Projets en équipe

2025 **My Herbarium - Vertical slice - 4 mois** (en cours)
Jeu vidéo solo relaxant sur la création d'un herbier



- **System design** (en collaboration) d'interactions et crafting
- **Content design** de collectibles
- **Narrative design**

2025 **2 Kids in a Trenchcoat - Jeu complet - 3 mois**
Jeu vidéo de couch-coop décalé pour 2 joueurs



- **Conception & pitching**
- **System design** (en collaboration) d'un dispositif de jeu alternatif
- **Content design** d'achievements

2025 **Rock, Feather, Moss - One-page RPG - 1 mois**
Jeu de rôle où l'on incarne des gardes forestiers



- **System design** (en collaboration) de tous les aspects du jeu (règles, items, fiche personnage, stats...)
- **Mise en page**

Expériences professionnelles

2023 Stage de 3 mois chez **Leavin Room**
Gamemaster dans un escape game

2022 Stage d'une semaine chez **CICLIC Animation**
Médiation culturelle

Logiciels maîtrisés

Moteurs Unity • Unreal Engine • Godot

Versioning Github desktop • Fork

Prototypes Figma • Twine • Excel • Google Sheets

Mise en page Word (suite Office) • Affinity Publisher
InDesign (suite Adobe) • Canva

Création visuelle Illustrator • Krita • Blender
Premiere Pro (suite Adobe) • DaVinci Resolve

Compétences

Game design Content design • System design
Prototypage papier • Documentation

Langues Français (C2) • Anglais (C2) • Espéranto (B1)

Autre Formation PSSM