

Madeleine Méranger

Game Designer



Je suis à la recherche d'un **stage** de **4 à 6 mois** dès mars 2026

Contact

meranger.madeleine@gmail.com

Mobilité

Angoulême
Paris

Liens

Mon compte [LinkedIn](#)

Mon portfolio • [Ma page itch.io](#)

Profil

J'aime travailler au sein d'une **équipe soudée** et collaborer avec **d'autres corps de métier**.

En tant que game designer, je cherche à créer des **systèmes** qui stimulent la **créativité** des joueurs. Mon processus de création est ponctué de **prototypes** et de **playtests**. J'apprécie mettre mes idées au propre sous la forme de **documentations** claires.

Je suis fan de jeu vidéo (surtout indépendant), jeu de société ou de rôle, cinéma et arts manuels.

Formation

2024 - **Master JMIN**

2026 **Game Design**

CNAM-ENJMIN

(en cours)

2021 - **DN MADE**

graphisme numérique

Jacques Prévert

Projets en équipe

2025

My Herbarium - Vertical slice - 4 mois (en cours)

Jeu vidéo solo relaxant sur la création d'un herbier



- **System design** (en collaboration) d'interactions et crafting
- **Content design** de collectibles
- **Narrative design**

2025

2 Kids in a Trenchcoat - Jeu complet - 3 mois

Jeu vidéo de couch-coop décalé pour 2 joueurs



- **Conception & pitching**
- **System design** (en collaboration) d'un dispositif de jeu alternatif
- **Content design** d'achievements

2025

Rock, Feather, Moss - One-page RPG - 1 mois

Jeu de rôle où l'on incarne des gardes forestiers



- **System design** (en collaboration) de tous les aspects du jeu (règles, items, fiche personnage, stats...)
- **Mise en page**

Expériences professionnelles

2023

Stage de 3 mois chez **Leavin Room**

Gamemaster dans un escape game

2022

Stage d'une semaine chez **CICLIC Animation**

Médiation culturelle

Logiciels maîtrisés

Moteurs Unity • Unreal Engine • Godot

Versioning Github desktop • Fork

Prototypes Figma • Twine • Excel • Google Sheets

Mise en page Word (suite Office) • Affinity Publisher
InDesign (suite Adobe) • Canva

Création visuelle Illustrator • Krita • Blender
Premiere Pro (suite Adobe) • DaVinci Resolve

Compétences

Game design Content design • System design
Prototypage papier • Documentation

Langues Français (C2) • Anglais (C2) • Espéranto (B1)

Autre Formation PSSM